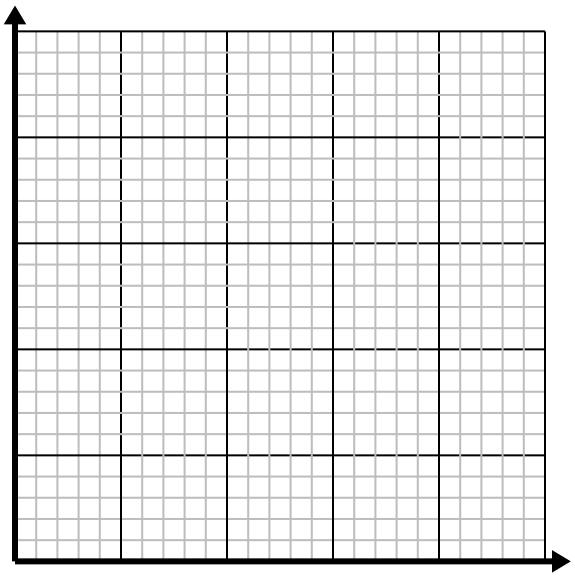
Risolvi ogni problema.

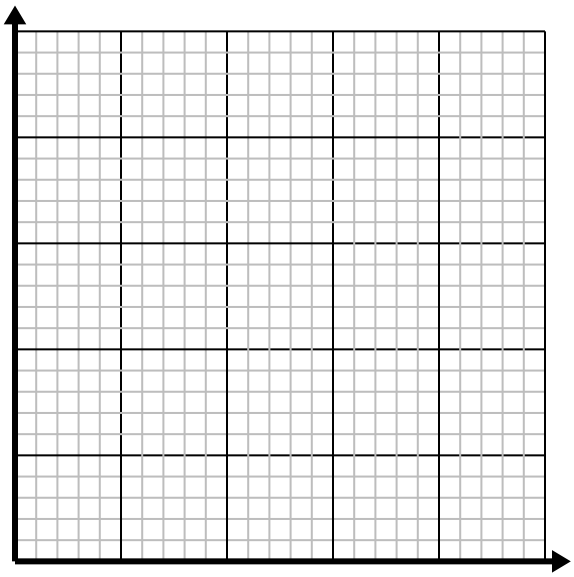
1) Ogni bicchiere di limonata richiede 3 limoni.

Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



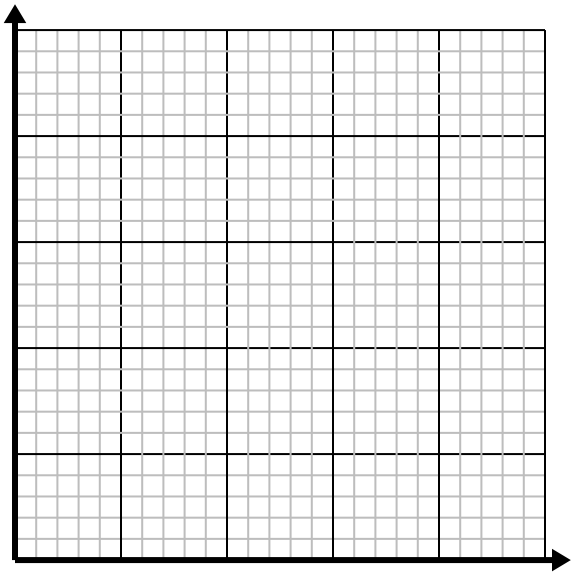
2) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 5 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



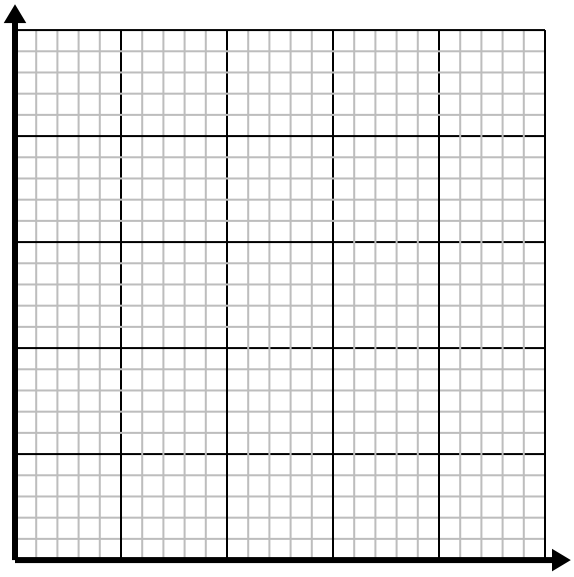
3) Ogni chilo di carne costa $ 4.39.

Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



4) Ogni scatola di caramelle ha 6 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostra i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.



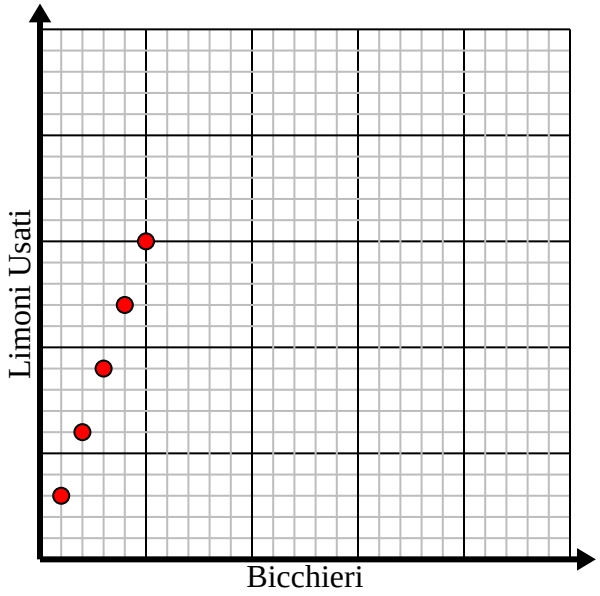
1-4	75	50	25	0

Risolvi ogni problema.

1) Ogni bicchiere di limonata richiede 3 limoni.

Crea una tabella che mostri i bicchieri di limonata realizzati utilizzando fino a 5 limoni, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

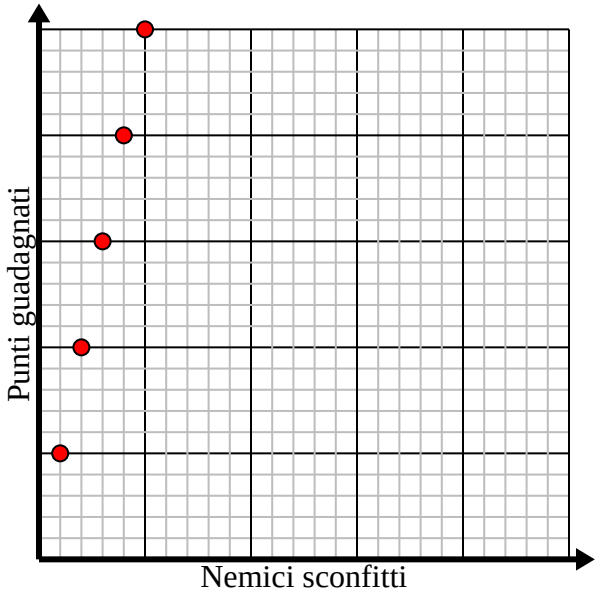
Bicchieri	1	2	3	4	5
Limoni Usati	3	6	9	12	15



2) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 5 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

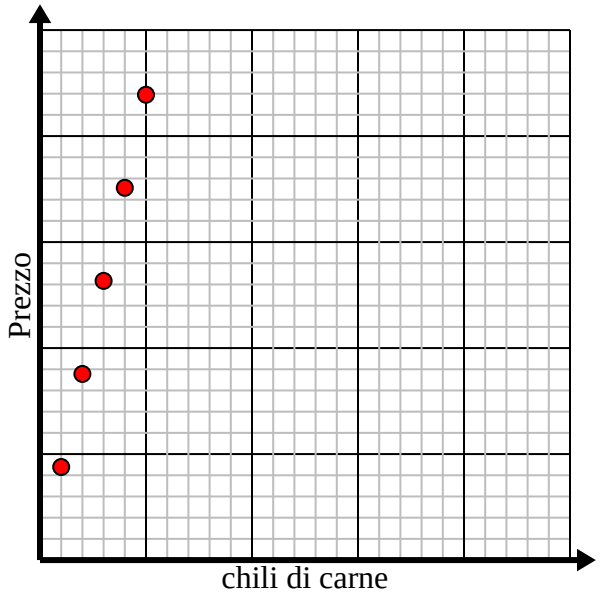
Nemici sconfitti	1	2	3	4	5
Punti guadagnati	5	10	15	20	25



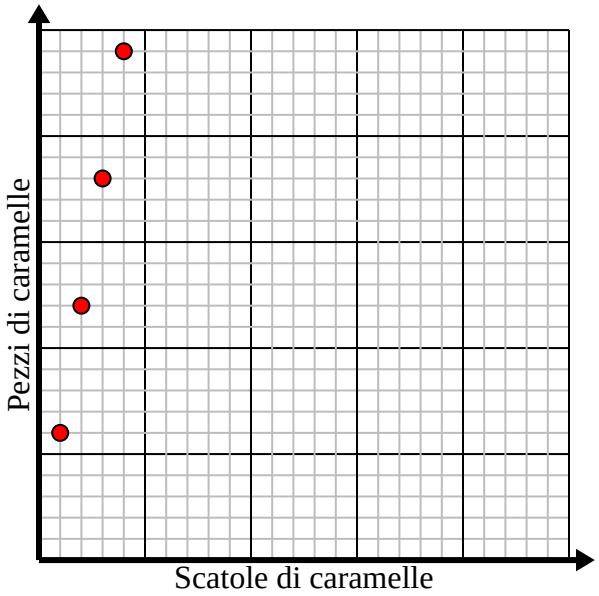
3) Ogni chilo di carne costa $ 4.39.

Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

chili di carne	1	2	3	4	5
Prezzo	4,39	8,78	13,17	17,56	21,95



4) Ogni scatola di caramelle ha 6 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostra i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Scatole di caramelle	1	2	3	4	5
Pezzi di caramelle	6	12	18	24	30