

**Determina quale scelta risponde meglio a ciascuna domanda.****Risposte**

- 1) Uno chef stava cucinando lotti di pollo. La tabella seguente mostra il numero di pezzi che ha cucinato e per quanti minuti li ha cucinati. Come stabiliresti per quanto tempo dovrebbe cuocere 13 pezzi di pollo?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Moltiplica 5 per 13  
 B. Aggiungi 6 a 13  
 C. Moltiplica 6 per 13  
 D. Aggiungi 5 a 13

- 3) Angelo ha creato un grafico che mostra quanti punti aveva alla fine di ogni livello di un videogioco. Come determineresti i punti che avrebbe alla fine del livello 10?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Aggiungi 6 a 10  
 B. Moltiplica 6 per 10  
 C. Moltiplica 4 per 10  
 D. Aggiungi 4 a 10

- 5) La tabella seguente mostra il numero di adesivi che puoi acquistare per il numero di dollari che dai. Come determineresti il ??numero di adesivi che otterresti per 13 dollari?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Moltiplica 4 per 13  
 B. Moltiplica 32 per 13  
 C. Moltiplica 8 per 13  
 D. Aggiungi 8 a 13

- 2) Lucia stava tenendo un registro di quanti sit up riusciva a fare ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti i suoi sit up il giorno 10?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Moltiplica 1 per 10  
 B. Moltiplica 5 per 10  
 C. Aggiungi 5 a 10  
 D. Aggiungi 6 a 10

- 4) Il grafico seguente mostra quanti disegni Matteo hanno disegnato ogni giorno. Se la tendenza continua, come determinare quanti disegni farebbe il giorno 10?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Aggiungi 11 a 10  
 B. Aggiungi 3 a 10  
 C. Aggiungi 8 a 10  
 D. Moltiplica 8 per 10

- 6) Claudio ha creato un grafico per mostrare il numero di livelli che ha battuto ogni giorno in un videogioco. Se il trend continua, come determineresti il ??numero di livelli che avrebbe battuto il giorno 13?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Moltiplica 5 per 13  
 B. Aggiungi 5 a 13  
 C. Moltiplica 2 per 13  
 D. Aggiungi 2 a 13

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_



Determina quale scelta risponde meglio a ciascuna domanda.

**Risposte**

- 1) Uno chef stava cucinando lotti di pollo. La tabella seguente mostra il numero di pezzi che ha cucinato e per quanti minuti li ha cucinati. Come stabiliresti per quanto tempo dovrebbe cuocere 13 pezzi di pollo?

5	30
6	36
7	42
8	48

- A. Moltiplica 5 per 13  
 B. Aggiungi 6 a 13  
 C. Moltiplica 6 per 13  
 D. Aggiungi 5 a 13

- 3) Angelo ha creato un grafico che mostra quanti punti aveva alla fine di ogni livello di un videogioco. Come determineresti i punti che avrebbe alla fine del livello 10?

4	24
5	30
6	36
7	42

- A. Aggiungi 6 a 10  
 B. Moltiplica 6 per 10  
 C. Moltiplica 4 per 10  
 D. Aggiungi 4 a 10

- 5) La tabella seguente mostra il numero di adesivi che puoi acquistare per il numero di dollari che dai. Come determineresti il ??numero di adesivi che otterresti per 13 dollari?

4	32
5	40
6	48
7	56

- A. Moltiplica 4 per 13  
 B. Moltiplica 32 per 13  
 C. Moltiplica 8 per 13  
 D. Aggiungi 8 a 13

- 2) Lucia stava tenendo un registro di quanti sit up riusciva a fare ogni giorno. Se la tendenza continua, come determineresti i suoi sit up il giorno 10?

1	6
2	7
3	8
4	9

- A. Moltiplica 1 per 10  
 B. Moltiplica 5 per 10  
 C. Aggiungi 5 a 10  
 D. Aggiungi 6 a 10

- 4) Il grafico seguente mostra quanti disegni Matteo hanno disegnato ogni giorno. Se la tendenza continua, come determinare quanti disegni farebbe il giorno 10?

3	11
4	12
5	13
6	14

- A. Aggiungi 11 a 10  
 B. Aggiungi 3 a 10  
 C. Aggiungi 8 a 10  
 D. Moltiplica 8 per 10

- 6) Claudio ha creato un grafico per mostrare il numero di livelli che ha battuto ogni giorno in un videogioco. Se il trend continua, come determineresti il ??numero di livelli che avrebbe battuto il giorno 13?

5	7
6	8
7	9
8	10

- A. Moltiplica 5 per 13  
 B. Aggiungi 5 a 13  
 C. Moltiplica 2 per 13  
 D. Aggiungi 2 a 13

1. **C**  
 2. **C**  
 3. **B**  
 4. **C**  
 5. **C**  
 6. **D**