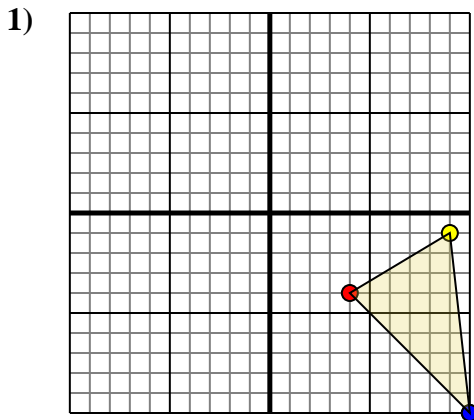




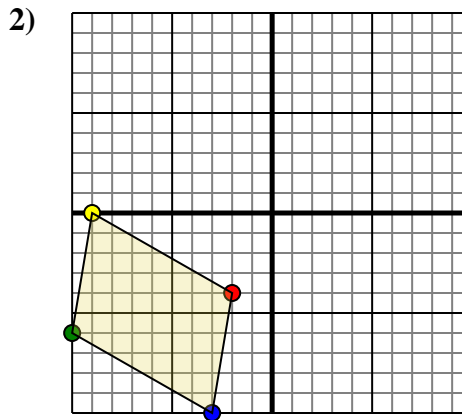
**Ruota ogni forma come descritto. Ogni rotazione usa il punto di origine come asse.**



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (4;-4)
- B. (9;-1)
- C. (10;-10)

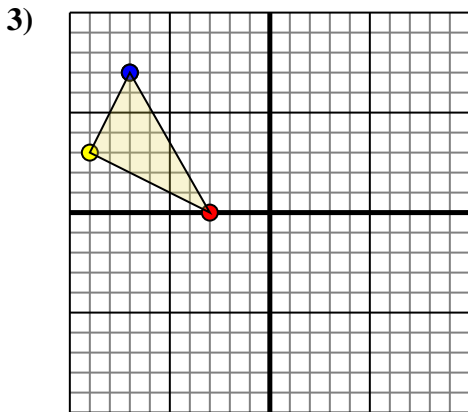
Ruota la figura di 180° in senso antiorario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (-2;-4)
- B. (-9;0)
- C. (-10;-6)
- D. (-3;-10)

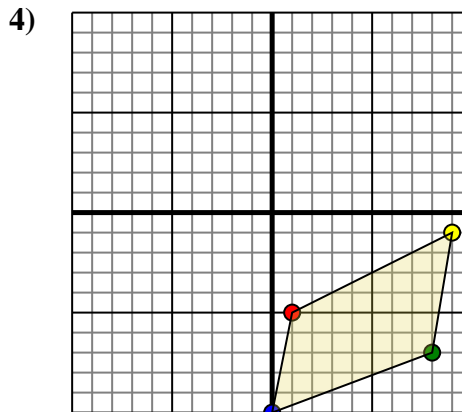
Ruota la figura di 180° in senso antiorario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (-3;0)
- B. (-9;3)
- C. (-7;7)

Ruota la figura di 180° in senso orario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (1;-5)
- B. (9;-1)
- C. (8;-7)
- D. (0;-10)

Ruota la figura di 180° in senso orario.

**Risposte**

1a. \_\_\_\_\_

1b. \_\_\_\_\_

1c. \_\_\_\_\_

1. Grafico

2a. \_\_\_\_\_

2b. \_\_\_\_\_

2c. \_\_\_\_\_

2d. \_\_\_\_\_

2. Grafico

3a. \_\_\_\_\_

3b. \_\_\_\_\_

3c. \_\_\_\_\_

3. Grafico

4a. \_\_\_\_\_

4b. \_\_\_\_\_

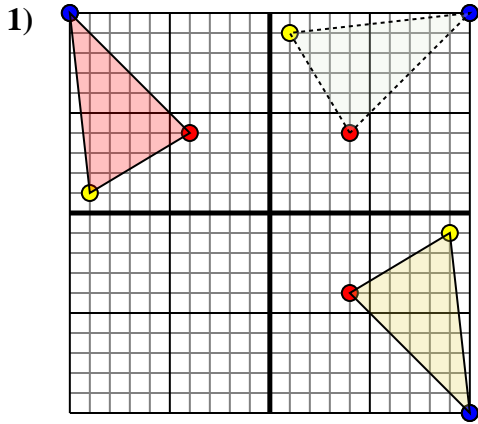
4c. \_\_\_\_\_

4d. \_\_\_\_\_

4. Grafico



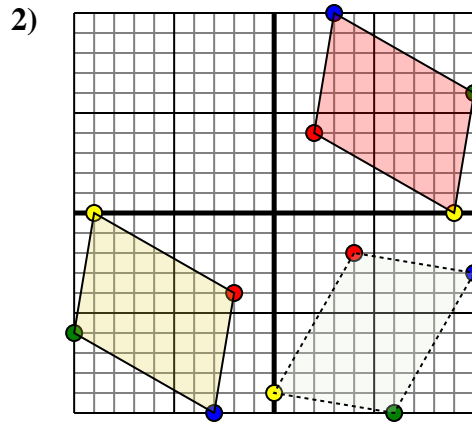
Ruota ogni forma come descritto. Ogni rotazione usa il punto di origine come asse.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (4;-4)
- B. (9;-1)
- C. (10;-10)

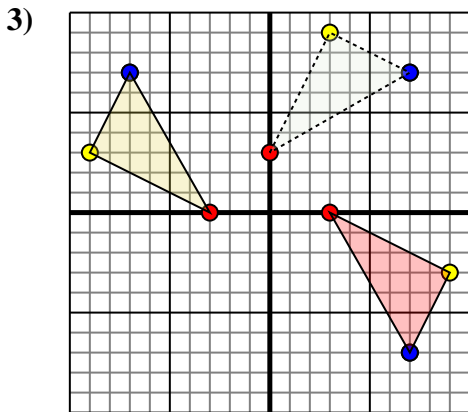
Ruota la figura di 180° in senso antiorario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (-2;-4)
- B. (-9;0)
- C. (-10;-6)
- D. (-3;-10)

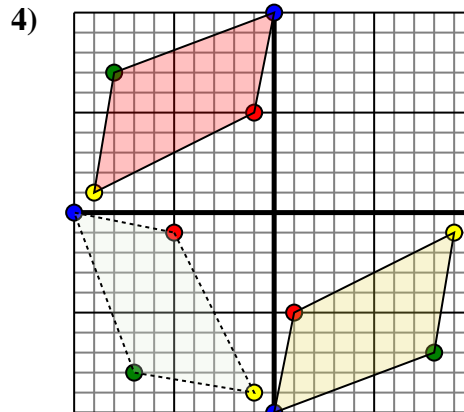
Ruota la figura di 180° in senso antiorario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (-3;0)
- B. (-9;3)
- C. (-7;7)

Ruota la figura di 180° in senso orario.



La figura qui sopra ha le seguenti coordinate::

- A. (1;-5)
- B. (9;-1)
- C. (8;-7)
- D. (0;-10)

Ruota la figura di 180° in senso orario.

**Risposte**

1a. (-4;4)

1b. (-9;1)

1c. (-10;10)

1. Grafico

2a. (2;4)

2b. (9;-0)

2c. (10;6)

2d. (3;10)

2. Grafico

3a. (3;0)

3b. (9;-3)

3c. (7;-7)

3. Grafico

4a. (-1;5)

4b. (-9;1)

4c. (-8;7)

4d. (-0;10)

4. Grafico