



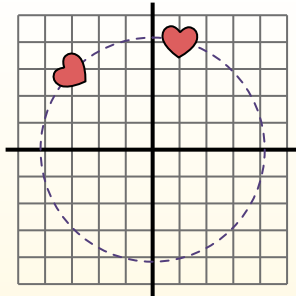
Ruota ogni forma. Rispondi con le nuove coordinate

θ = Angolo di rotazione

Formula di rotazione

$$x1 = x \times \cos(\theta) - y \times \sin(\theta)$$

$$y1 = x \times \sin(\theta) + y \times \cos(\theta)$$



Nell'esempio a destra la figura ha coordinate (1;4). Trova le nuove coordinate se ruotassimo la figura di 60°.

1. $x1 = 1 \times \cos(60) - 4 \times \sin(60)$
 $y1 = 1 \times \sin(60) + 4 \times \cos(60)$

2. $x1 = 1 \times 0,5 - 4 \times 0,87$
 $y1 = 1 \times 0,87 + 4 \times 0,5$

3. $x1 = 0,5 - 3,48$
 $y1 = 0,87 + 2$

4. $x1 = -2,98$
 $y1 = 2,87$

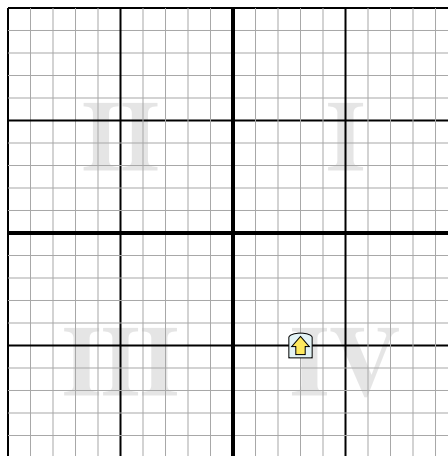
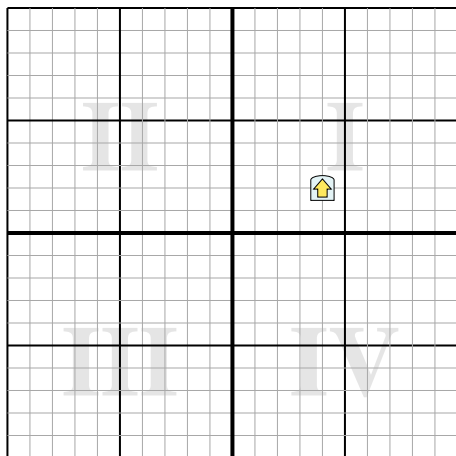
5. Guardando la figura, vediamo che ruotandola di 60° si trova a (-2,98;2,87).

Risposte

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____

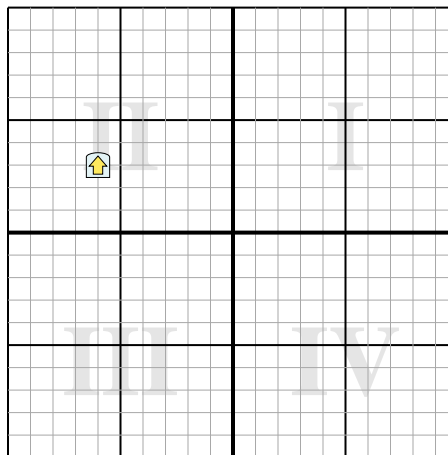
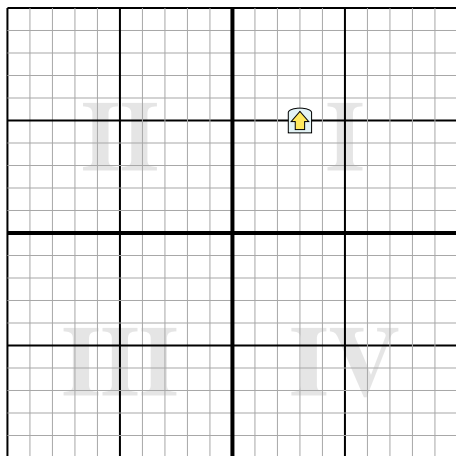
1) Gire la forma 168° alrededor del punto (0;0).

2) Gire la forma -55° alrededor del punto (0;0).



3) Gire la forma 150° alrededor del punto (0;0).

4) Gire la forma 46° alrededor del punto (0;0).





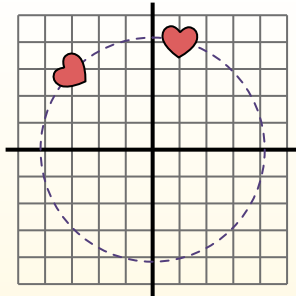
Ruota ogni forma. Rispondi con le nuove coordinate

θ = Angolo di rotazione

Formula di rotazione

$$x1 = x \times \cos(\theta) - y \times \sin(\theta)$$

$$y1 = x \times \sin(\theta) + y \times \cos(\theta)$$



Nell'esempio a destra la figura ha coordinate (1;4). Trova le nuove coordinate se ruotassimo la figura di 60°.

$$1. \begin{aligned} x1 &= 1 \times \cos(60) - 4 \times \sin(60) \\ y1 &= 1 \times \sin(60) + 4 \times \cos(60) \end{aligned}$$

$$2. \begin{aligned} x1 &= 1 \times 0,5 - 4 \times 0,87 \\ y1 &= 1 \times 0,87 + 4 \times 0,5 \end{aligned}$$

$$3. \begin{aligned} x1 &= 0,5 - 3,48 \\ y1 &= 0,87 + 2 \end{aligned}$$

$$4. \begin{aligned} x1 &= -2,98 \\ y1 &= 2,87 \end{aligned}$$

5. Guardando la figura, vediamo che ruotandola di 60° si trova a (-2,98;2,87).

Risposte

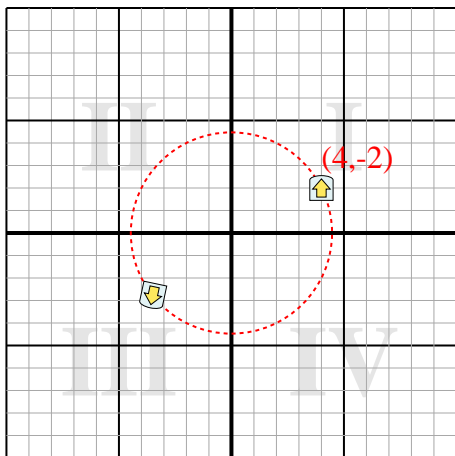
1. **(-3,5;-2,8)**

2. **(5,8;-0,4)**

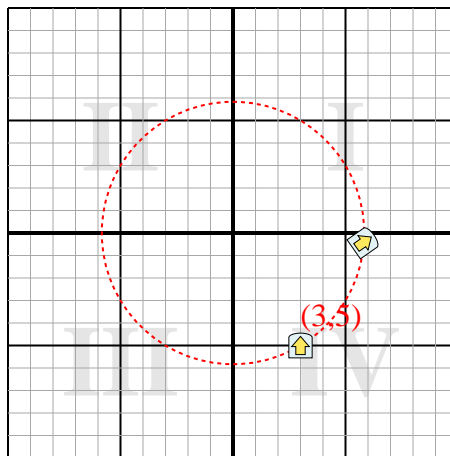
3. **(-0,1;-5,8)**

4. **(-2;6,4)**

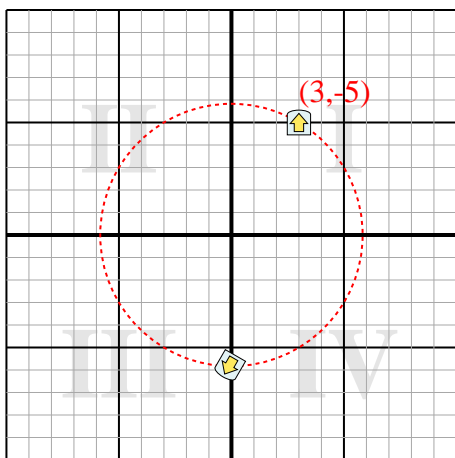
1) Gire la forma 168° alrededor del punto (0;0).



2) Gire la forma -55° alrededor del punto (0;0).



3) Gire la forma 150° alrededor del punto (0;0).



4) Gire la forma 46° alrededor del punto (0;0).

